



Erasmus+

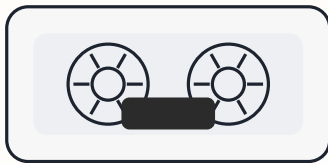
GAME POWER

Scoprire i diritti delle donne attraverso un Audio Escape Game

GAME POWER è un kit pronto all'uso che trasforma la storia dei diritti delle donne nel mondo del lavoro in un'esperienza immersiva, cooperativa e facilmente replicabile con gruppi di giovani.

I partecipanti aiutano Clara, una giornalista investigativa, a decifrare documenti e audiocassette lasciati dalla nonna, attivista clandestina per i diritti delle lavoratrici.

AUDIO



Tracce narrative e
ambientazione sonora

ARCHIVI

ARCHIVIO



Documenti, storia e
protagoniste dimenticate

ENIGMI

INDIZIO #03



Materiali cartacei e sfide da
risolvere

DURATA

circa 1 ora

GRUPPO

fino a 8 giocatori

CON DEBRIEFING

circa 2 ore totali

Ascolta il trailer in italiano

Entra subito nell'atmosfera del gioco. Il trailer audio è accessibile dal
link cliccabile o tramite QR code

ASCOLTA IL TRAILER

https://www.mysterytour.it/wp-content/uploads/2026/04/Game-Power-Trailer_IT.mp3



QR trailer

Il kit GAME POWER



Erasmus+

Tutto il necessario per preparare e condurre l'esperienza

1

Indice

Una mappa rapida di tutte le risorse disponibili.

4

Guida per il Game Master

Istruzioni, tempi, conduzione, supporto e debriefing.

2

Kit teorico

Contesto, obiettivi educativi e contenuti del progetto.

5

Enigmi da stampare + audio

Materiali pronti per giocare e tracce audio online.

3

Kit di implementazione

Indicazioni pratiche per preparare spazi, materiali e sessione.

Come si utilizza

1 Prepara

Stampa gli enigmi e verifica l'accesso alle tracce audio.

2 Conduci

Segui la guida del Game Master e accompagna il gruppo senza anticipare le soluzioni.

3 Rifletti

Usa il debriefing per collegare l'esperienza ai temi della parità e dei diritti sul lavoro.

Scarica il kit completo e approfondisci il progetto

La pagina di progetto raccoglie materiali teorici, guida, enigmi e accesso ai file

VAI AL KIT

<https://www.mysterytour.it/mystery-tour-partner-del-progetto-gamepower/>



Erasmus+

Disclaimer

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.